

PRIMI PASSI ALL'UNIVERSITA'

INFORMAZIONI UTILI PER LE MATRICOLE DI BENI CULTURALI

LEGGERE IL REGOLAMENTO DEL CORSO DI STUDI

Home page di Beni culturali > Per chi studia con noi > Regolamento

VISIONARE IL CALENDARIO ACCADEMICO: PERIODO DI SVOLGIMENTO DELLE LEZIONI E FINESTRE ESAMI

Home page di Beni culturali > Per chi studia con noi > Calendario Didattico

CONSULTARE IL PIANO CARRIERA DEL PROPRIO CORSO DI LAUREA

Home page di Beni culturali > Per chi studia con noi > Piano carriera > (in fondo alla pagina) Piano carriera per coorte > Piano carriera coorte 2016-2017

IN BASE AL PIANO CARRIERA VERIFICARE L'ORARIO E LA DISLOCAZIONE DELLE LEZIONI, I PROGRAMMI DEI CORSI E I TESTI D'ESAME

Home page di Beni culturali > Per chi studia con noi > Insegnamenti > selezionare il corso scelto > visualizzare la pagina (in basso l'orario e il luogo di svolgimento)

CONTROLLARE LE SCADENZE AMMINISTRATIVE E IL REGOLAMENTO TASSE E CONTRIBUTI

Home page di Beni culturali > Servizi agli studenti > Tasse e contributi (nel menù laterale: scadenze amministrative e regolamento tasse e contributi)

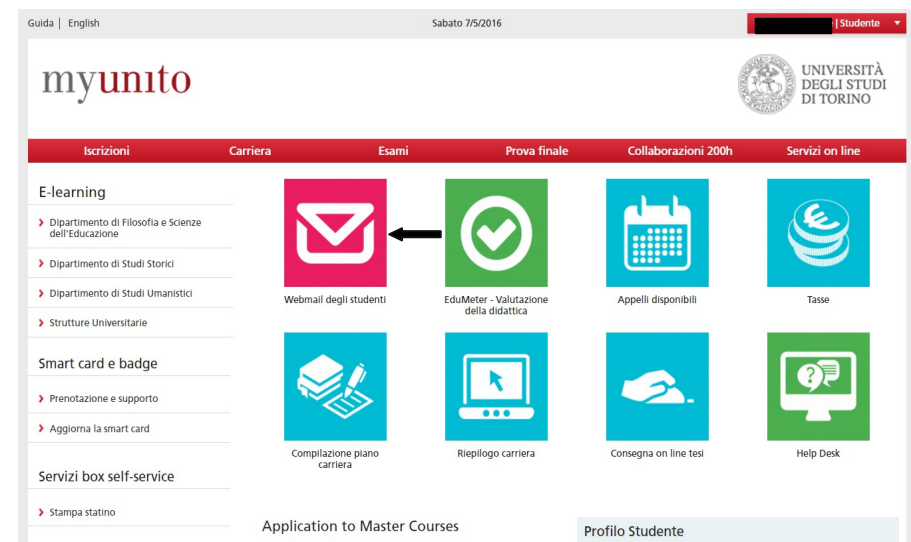
VISIONARE FREQUENTEMENTE LA SEZIONE AVVISI DELLA HOME PAGE

Home page di Beni culturali > Avvisi (in fondo alla Home Page)



CONTROLLARE LA WEBMAIL STUDENTI E LA PAGINA MYUNITO

Myunito > Inserire username (nome.cognome) e password > Webmail studenti



ISCRIVERSI E SOSTENERE IL TARM

Home page della Scuola di Scienze Umanistiche > Orientamento > Tarm > <http://tarm.dm.unito.it/tarmpro7/> e seguire la procedura indicata

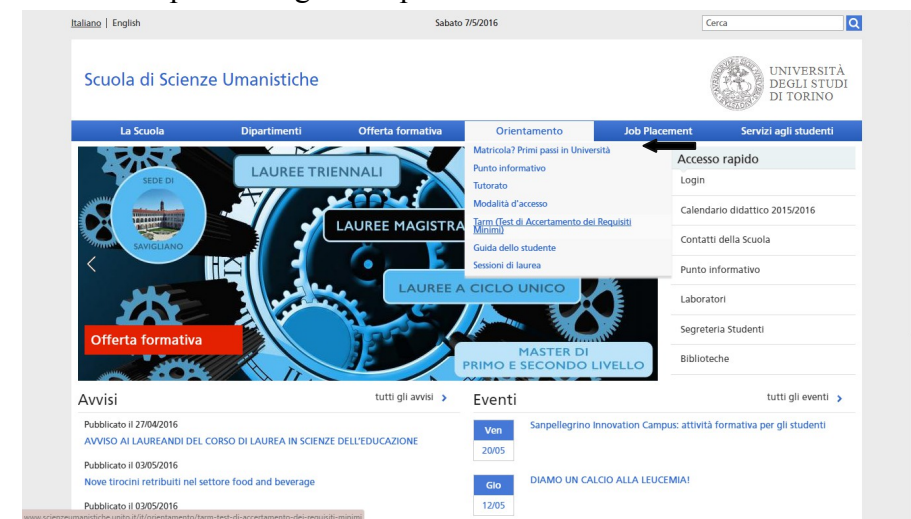
ISCRIVERSI AL TEST DI LATINO

Controllare la sezione Avvisi delle Pagine di Beni culturali e di Lettere e seguire la procedura indicata

LEGGERE LA “GUIDA DELLO STUDENTE AL PRIMO ANNO” PER MAGGIORI INFORMAZIONI SU:

1. CALENDARIO DIDATTICO
2. PIANO CARRIERA ED ESAMI
3. TARM
4. TASSE e ISEE
5. EDUMETER
6. LATINO
7. BIBLIOTECHE e SALE STUDIO
8. UFFICI UTILI

Home page > Guida dello studente al primo anno



HAI UN DUBBIO? CONSULTA I TUTOR, SCRIVI A: tutorato.beniculturali@unito.it